

****

****

**1. CEL:**

* Popularyzacja koszykówki dziewcząt wśród młodzieży szkół podstawowych.
* Wyłonienie najlepszej reprezentacji szkolnej w koszykówce dziewcząt.
* Promocja systematycznej aktywności fizycznej młodzieży oraz wpajanie prozdrowotnych, społecznych, edukacyjnych i wychowawczych wartości sportu.

**2. ORGANIZATOR:**

* Podlaski Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy
* Szkoła Podstawa nr 4 w Łomży
* Miasto Łomża
* Uczniowski Klub Sportowy 4 Łomża

**3. PATRONAT HONOROWY**

* Prezydent Miasta Łomża Pan Mariusz Chrzanowski

**4. PATRONAT MEDIALNY**

* Radio Eska Łomża
* Radio Nadzieja
* Portal mylomza.pl
* Grupa medialna Narew
* Portal prostozlomzy.pl

**5. TERMIN ZAWODÓW**:

* **16-18.06.2023 r.**

**6. MIEJSCE ZAWODÓW:**

* Hala Sportowa przy Zespole Szkół Technicznych i Ogólnokształcących Nr 4 im. Marii Skłodowskiej-Curie w Łomży, ul. Zielona 23

**7.** **UCZESTNICTWO:**

* W zawodach prawo udziału mają mistrzowie województw z roku szkolnego 2022/2023 lub w zastępstwie inny zespół wytypowany przez Wojewódzki SZS.
* W zawodach uczestniczą dziewczęta z rocznika 2008-2009; wszystkie zawodniczki muszą być uczennicami jednej szkoły i posiadać ważne legitymacje szkolne.

**8. ZGŁOSZENIA ZESPOŁÓW:**

* Zgłoszenia za pomocą Systemu Rejestracji Szkół do **30.05.2023** r.

**9. WPISOWE**

* Wpisowe w wysokości **400 zł od zespołu** należy wpłacić do **5.06.2023** na konto organizatora: Szkoła Podstawowa nr 4 Łomża, ul. Kierzkowa 7, 18-400 Łomża; **nr konta 38 2030 0045 1110 0000 0403 0450.**

**10. ZAKWATEROWANIE I WYŻYWIENIE:**

* Bursa Szkolna nr 1 w Łomży, ul. Mikołaja Kopernika 16, 18-400 Łomża (2 km od Hali Sportowej) **koszt 160 zł /osoba** (obejmuje zakwaterowanie i wyżywienie od kolacji w piątek do obiadu w niedzielę).
* W celu zapewnienia odpowiedniej ilości miejsc **proszę dokonać rezerwacji w nieprzekraczalnym terminie do 30 maja br.**, wysyłając wiadomość na adres: uks4lomza@gmail.com z informacją o ilości zawodniczek i osób towarzyszących oraz dane do faktury. (Drużynom, które nie dokonają rezerwacji wyznaczonym terminie organizator nie zapewnia noclegu i wyżywienia).

**11. ZAŁOŻENIA TECHNICZNO-ORGANIZACYJNE:**

* 16.06.2023 r. – godziny wieczorne - przyjazd i zakwaterowanie drużyn

17.06.2023 r. - rozgrywki w fazie grupowej

18.06.2023 r. - mecze o poszczególne miejsca

* zawody zostaną rozegrane zgodnie z regulaminami SZS
* obowiązują jednolite stroje z numerami na koszulkach z przodu i z tyłu
* w sprawach nieujętych w Regulaminie decyzję podejmuje organizator

**12. LOSOWANIE GRUP I KOLEJNOŚCI GIER:**

* Losowanie online - <https://www.facebook.com/uks4lomza> - 13.06.2023r. godz. 17.00.
* Terminarz zawodów zostanie przesłany do zainteresowanych drużyn do 14.06.2023 r.

**13. NAGRODY:**

* Wszystkie drużyny otrzymają pamiątkowe puchary i dyplomy oraz statuetki dla najlepszej zawodniczki w drużynie.
* Za pierwsze trzy miejsca drużyny otrzymają pamiątkowe medale.

**13. DANE KONTAKTOWE DO ORGANIZATORA**

* Dyr. Marcin Piotrowski - Szkoła Podstawowa nr 4 Łomża, ul. Kierzkowa 7, 18-400 Łomża, tel. 515 424 551.

**14. PRZEPISY GRY:**

***(Wyciąg z Ogólnopolskiego kalendarza IMS w koszykówce 3x3)***

**I. Uczestnictwo:**

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt,

- drużyna składa się z 4 zawodniczek (3 na boisku i 1 zmiennik),

**-** drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2008 - 2009.

**II. Przepisy gry:**

* mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m),
* boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
* trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
* piłka: oficjalna do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze „6”,
* zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
* rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
* czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
* drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
* drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
* jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednominutowa przerwa,
* drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
* drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
* faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
* siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
* nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
* zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
* za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
* za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
* po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
* po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznawia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykozłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
* przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
* po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
* po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
* w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
* zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
* zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
* zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
* każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

**III. Punktacja:**

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi druż[y](https://poczta.wp.pl/d692/listHTML.html?&zalf=Nowe&wid=100285&p=2&o2=3622&t=TEXT&st=HTML&ct=UVVPVEVELVBSSU5UQUJMRQ==&cs=dXRmLTg=&nowa=1&ifhck=1)nami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
* decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
* decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi  drużynami,
* decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
* decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.
* Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

Jeżeli jedna (1) lub  więcej  drużyn  zostaje  sklasyfikowanych na  którymkolwiek  etapie zasad  podanych powyżej,  to  procedury  z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych  niesklasyfikowanych drużyn.