

 

REGULAMIN

LVI WARSZAWSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY

**w relacji szkolnej**

na rok szkolny 2022-2023

UWAGA ORGANIZATORZY ROZGRYWEK LVI WOM

Z powodu zagrożenia powrotu stanu pandemii wirusa COVID 19 w trakcie rozgrywania zawodów Warszawskiej Olimpiady Młodzieży muszą być bezwzględnie przestrzegane aktualnie obowiązujące, związane z pandemią rozporządzenia i zalecenia odpowiednich władz i instytucji t/j:

Ministerstwa Zdrowia

Ministerstwa Edukacji Narodowej

Ministerstwa Sportu

Głównej Inspekcji Sanitarnej

WARSZAWSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY

**- OGÓLNE ZAŁOŻENIA REGULAMINOWE**

1. **CELE I ZAŁOŻENIA**

* aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych stanowiących kontynuację celów i zadań ogólnego wychowania fizycznego i zdrowotnego;
* tworzenie każdemu warunków do czynnego uczestnictwa w różnych formach współzawodnictwa sportowego;
* propagowanie zdrowego i aktywnego stylu życia;
* wyłonienie szkół reprezentujących Warszawę w Mazowieckich Igrzyskach Młodzieży Szkolnej;

1. **KIEROWNICTWO**

* kierownictwo nad przebiegiem Warszawskiej Olimpiady Młodzieży sprawuje Szkolny Związek Sportowy Warszawy i Województwa Mazowieckiego z upoważnienia i w uzgodnieniu z władzami sportowymi i oświatowymi m.st. Warszawy tj.:
* Biurem Sportu i Rekreacji Urzędu m.st. Warszawy.
* Biurem Edukacji Urzędu m. st. Warszawy;

1. **ORGANIZATOR**

* organizatorem zawodów na poziomie stołecznym jest Szkolny Związek Sportowy Warszawy i Województwa Mazowieckiego;
* za przeprowadzenie zawodów na poziomie dzielnicowym odpowiedzialne są Wydziały Sportu i Rekreacji dla Dzielnic lub inne komórki organizacyjne Urzędów Dzielnic m.st. Warszawy zajmujące się sportem dzieci i młodzieży;
* wyłonienie reprezentacji sportowych szkół jest zadaniem szkół;
* organizatorzy zawodów miejskich - finałowych zapewniają uczestnikom w miarę mozliwości ubezpieczenie NNW

1. **UCZESTNICTWO**
2. Uczestnictwo w zawodach Warszawskiej Olimpiady Młodzieży jest dobrowolne.
3. We współzawodnictwie na równych prawach mogą brać udział szkoły publiczne i niepubliczne.
4. zwyciężyły w bezpośrednich zawodach międzyszkolnych w dzielnicy. Prawo startu bez etapu dzielnicowego mają szkoły, które:
   * są jedynymi szkołami swojego typu na terenie dzielnicy;
   * do zawodów dzielnicowych zgłosiła się tylko jedna szkoła.
5. Rywalizacja odbywa się w następujących kategoriach:

* Olimpiada dzieci – rocznik 2010 i młodsi
* Olimpiada młodzieży - rocznik 2008-2009
* Licealiada – rocznik 2003 i młodsi - uczniowie dziennych szkół średnich.

1. We wszystkich kategoriach zespoły składają się z uczniów jednej szkoły (dopuszcza się zespół szkół dla dziennych szkół średnich) z wyjątkiem indywidualnych biegów przełajowych i LA.
2. O udziale w kolejnym etapie rozgrywek decyduje start w zawodach niższego szczebla.

7) Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy w danym roku szkolnym rozpoczęli naukę nie później niż 1 października (dot. szkół podstawowych).

8) Uczestnicy muszą posiadać ważne legitymacje szkolne i być uczniami szkół dziennych oraz winni być objęci szkolnym ubezpieczeniem NW.

9) Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspanseryjną A lub B, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.

10) Szczegółowe uwarunkowania startowe

* nie ma ograniczeń startowych z wyjątkiem konkurencji lekkoatletycznych;
* w zawodach dziennych szkół średnich – Licealiada, w poszczególnych dyscyplinach ( z wyjątkiem indywidualnych i sztafetowych biegów przełajowych) wyklucza się możliwość startu czynnym zawodnikom klubowym uprawiającym daną dyscyplinę sportu – wymagana karencja dla byłych zawodników/czek wynosi rok wstecz od daty rozpoczęcia zawodów na poziomie stołecznym;
* przed zawodami opiekun każdego zespołu musi dostarczyć bezpośredniemu organizatorowi zawodów pisemne zgłoszenie szkoły do zawodów poprzez SRS podpisane przez dyrektora szkoły z potwierdzeniem ubezpieczenia ucznia, opiekuna zespołu i pielęgniarki.
* do zawodów nie zostanie dopuszczony zespół lub zawodnicy pod nieobecność opiekuna wskazanego w zgłoszeniu szkoły oraz zawodnicy nie wymienieni w zgłoszeniu szkoły i/lub nie mogący okazać swojej legitymacji szkolnej;
* bezpośredni organizator zawodów oraz sędziowie zawodów mają prawo sprawdzić tożsamość opiekuna zespołu (na podstawie dokumentu tożsamości) oraz zawodników (na podstawie legitymacji szkolnych).
* **Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**
* **Od poziomu finałów stołecznych rejestracja i zgłoszenie przez SRS jest bezwzględnie obowiązkowe!!!**

**Szkoły, które nie dopełnią tej formalności nie będą dopuszczane do zawodów.**

* **Zarząd SZSWWM na posiedzeniu w dniu 18.09.2015 podjął uchwałę o zakazie występowania w strojach z emblematami klubów sportowych na wszystkich szczeblach rozgrywek Mazowieckich Igrzysk Młodzieży Szkolnej oraz Warszawskiej Olimpiady Młodzieży w edycji szkolnej. Dopuszczalne są jedynie nazwa i logo szkoły. Zespoły nie stosujące się do powyższej uchwały nie będą dopuszczane do rozgrywek. Zarządzenie weszło w życie z dniem 01.01.2016**

1. **PROGRAM WOM**
2. **Kategoria dzieci – rocznik 2010 i młodsi – (szkoły podstawowe)**
3. indywidualne i sztafetowe biegi przełajowe dziewcząt

i chłopców ;

1. czwórbój LA dziewcząt i chłopców;
2. pływanie dziewcząt i chłopców (sztafety + indywidualne)
3. gimnastyka dziewcząt i chłopców;
4. tenis stołowy dziewcząt i chłopców;
5. unihokej dziewcząt i chłopców;
6. sporty zimowe (błękitna sztafeta i złoty krążek);
7. koszykówka dziewcząt i chłopców;
8. piłka nożna dziewcząt i chłopców;
9. piłka ręczna dziewcząt i chłopców;
10. piłka siatkowa – 4-ki dziewcząt i chłopców;
11. dwa ognie – do szczebla zawodów dzielnicowych,
12. badminton drużynowy
13. szachy drużynowe

Uwaga! Dla gimnastyki, pływania i indywidualnych oraz sztafetowych biegów przełajowych uprawnione roczniki do startu oraz podziały na roczniki ustalone są w szczegółowych regulaminach danej konkurencji.

1. **Kategoria młodzieży – rocznik 2008-2009 – (szkoły podstawowe)**
   1. indywidualne i sztafetowe biegi przełajowe dziewcząt i chłopców ;
   2. LA dziewcząt i chłopców rocznik 2007-2008 ;
   3. pływanie dziewcząt i chłopców (sztafety + indywidualne);
   4. unihokej dziewcząt i chłopców ;
   5. tenis stołowy dziewcząt i chłopców;
   6. koszykówka dziewcząt i chłopców;
   7. piłka nożna dziewcząt i chłopców;
   8. piłka ręczna dziewcząt i chłopców;
   9. piłka siatkowa dziewcząt i chłopców;
   10. badminton drużynowy
   11. ringo (zespół mieszany).
   12. szachy drużynowe

Uwaga! Dla pływania i indywidualnych oraz sztafetowych biegów przełajowych podziały na roczniki ustalone są w szczegółowych regulaminach danej konkurencji.

1. **Licealiada – rocznik 2003 i młodsi (dzienne szkoły średnie)**
2. indywidualne i sztafetowe biegi przełajowe dziewcząt i chłopców
3. koszykówka dziewcząt i chłopców;
4. piłka nożna dziewcząt i chłopców;
5. piłka ręczna dziewcząt i chłopców;
6. piłka siatkowa dziewcząt i chłopców.
7. badminton dziewcząt i chłopców

Uwaga! Dla indywidualnych oraz sztafetowych biegów przełajowych podziały na roczniki ustalone są w szczegółowych regulaminach danej konkurencji.

1. Zawody dzielnicowe mogą być poszerzone o dodatkowe konkurencje w zależności od potrzeb lokalnych.
2. **SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW**

W grach zespołowych obowiązuje system dla 18 zespołów dzielnic podzielonych na: 6 grup eliminacyjnych z prawem awansu 2 – ch zespołów do 4-ch grup ćwierćfinałowych – z prawem awansu do zawodów półfinałowych 2-ch zespołów do 2-ch grup półfinałowych, a dalej kolejnych 3-ch zespołów do zawodów finałowych. W pozostałych dyscyplinach prawo startu bezpośredniego w zawodach finałowych mają wszystkie dzielnice Warszawy tj. łącznie 18 zespołów. W przypadku zgłoszenia się do rozgrywek 12 lub mniej zespołów organizator zawodów ma prawo zarządzić inny system rozgrywek.

1. Zawody dzielnicowe odbywają się wg terminarzy własnych z uwzględnieniem terminów zawodów na poziomie stołecznym..
2. Ogólny terminarz zawodów na poziomie stołecznym stanowi załącznik do Regulaminu.
3. Szczegółowy terminarz i miejsce zawodów na poziomie stołecznym uzgodniony z Biurem Sportu i Rekreacji Szkolny Związek Sportowy publikuje przed kolejną WOM najpóźniej do 10 września przed rozpoczęciem kolejnej edycji WOM. Terminarz szczegółowy musi być zgodny z terminarzem ogólnym.
4. Szkolny Związek Sportowy ustala przydział do grup eliminacyjnych z uwzględnieniem miejsc zajętych przez dzielnice w poprzedniej edycji WOM.
5. Sposób przeprowadzania zawodów dzielnicowych określa się w dzielnicach.
6. **OCENA WYNIKÓW**

Prowadzona będzie klasyfikacja w każdej dyscyplinie osobno dla kategorii wieku, oraz dziewcząt i chłopców z wyjątkiem zespołów mieszanych.

Obowiązywać będą następujące punktacje:

# Dla szkół:

* osobno szkoły w kategoriach dzieci, młodzież i licealiada za osiągnięcia w zawodach finałowych WOM

# Dla dzielnic:

* suma punktów za zawody finałowe WOM uzyskane we wszystkich kategoriach wiekowych tj.:
* dzieci - rocznik 2010 i młodsi
* młodzież – rocznik 2008-2009
* licealiada – rocznik 2003 - młodsi (dzienne szkoły średnie);
* medalowa – łącznie za wszystkie kategorie wiekowe.
* generalna – dzielnice łącznie za wszystkie kategorie wiekowe

Zasady naliczania punktów:.

- indywidualne biegi przełajowe i lekkoatletyka ( klasyfikacja szkół)

I m-ce 16 pkt

II m-ce 14 pkt

III m-ce 12 pkt

IV m-ce 10 pkt

V m-ce 9 pkt

VI m-ce 8 pkt

VII-X m-ce 7 pkt

XI-XV m-ce 6 pkt

XVI-XX m-ce 5 pkt

XXI-XXV m-ce 4 pkt

XXV-XXX m-ce 3 pkt

XXXI-L m-ce 2 pkt

LI i dalsze m-ce 1 pkt

- gry zespołowe w tym unihokej i tenis stołowy:

I m-ce 16 pkt.

II m-ce 14 pkt.

III m-ce 12 pkt.

IV m-ce 10 pkt.

V m-ce 8 pkt.

VI m-ce 7 pkt.

VII-VIII m-ce 6 pkt.

IX-XII m-ce 4 pkt.

XIII-XVIII m-ce 2 pkt.

- pozostałe dyscypliny

I m-ce 16 pkt.

II m-ce 14 pkt.

III m-ce 12 pkt.

IV m-ce 10 pkt.

V m-ce 9 pkt.

VI m-ce 8 pkt.

VII m-ce 7 pkt.

VIII m-ce 6 pkt.

IX m-ce 5 pkt.

X-XII m-ce 4 pkt.

XIII-XIV m-ce 3 pkt.

XV-XVI m-ce 2 pkt.

za udział 1 pkt.

1. **NAGRODY**

Za zawody otrzymują:

* szkoły za miejsca I-III - puchary;
* za I-VI - dyplomy
* zawodnicy za miejsca I-III – medale

Za punktację z zawodów na poziomie miejskim szkoły i dzielnice otrzymują puchary i dyplomy za miejsca I-VI.

W miarę posiadanych środków finansowych przewidziane są nagrody pieniężne na zakup sprzętu sportowego dla szkół - osobno w trzech kategoriach wiekowych.

1. **TERMIN ZAWODÓW WOM**

* w szkołach - cały rok szkolny
* zawody dzielnicowe wg terminarzy własnych z uwzględnieniem terminów zawodów stołecznych;
* finały wg kalendarza opracowywanego na każdy kolejny rok

1. **FINANSOWANIE**

* zawody szkolne finansowane są przez szkoły;
* zawody dzielnicowe finansowane są przez dzielnice;
* zawody na poziomie stołecznym – finały WOM – koszty pokrywane są ze środków m.st. Warszawy przekazanych do realizacji Szkolnemu Związkowi Sportowemu Warszawy i Województwa Mazowieckiego.

1. **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

W sprawach szczegółowych dotyczących interpretacji postanowień regulaminu lub w sprawach nim nie objętych decydują bezpośredni organizatorzy poszczególnych szczebli rozgrywkowych w porozumieniu ze Szkolnym Związkiem Sportowym Warszawy i Województwa Mazowieckiego. Nie będą rozpatrywane protesty wynikające z pracy sędziów.

**Obowiązuje generalna zasada i wiara w uczciwość uczestników i organizatorów. W przeciwnym wypadku winni będą wykluczeni w kolejnej edycji WOM.**

**Prawo dokonywania zmian regulaminowych w formie aneksów przysługuje wyłącznie Szkolnemu Związkowi Sportowemu Warszawy i Województwa Mazowieckiego w uzgodnieniu z Biurem Sportu i Rekreacji .**

#### REGULAMIN

**POSZCZEGÓLNYCH DYSCYPLIN SPORTOWYCH OBJĘTYCH PROGRAMEM IGRZYSK**

**ZASADA OGÓLNA:** wszystkie zawody rozegrane będą zgodnie z obowiązującymi przepisami polskich Związków Sportowych dla poszczególnych kategorii wiekowych oraz  zgodnie z niniejszymi regulaminami (z niniejszym regulaminem).

##### DWA OGNIE USPORTOWIONE

1. Uczestnicy – uczniowie / uczennice klasy IV i młodsi;
2. Zasady rozgrywania zawodów: zawody od szczebla szkoły do dzielnicy.
3. Zasady gry wg przepisów ustalonych przez Zarządy Dzielnicowe SZS.

##### INDYWIDUALNE I SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

1. Program zawodów:

## Biegi indywidualne:

Dzieci

Rocznik 2010 - 800 m dla dziewcząt i 1000m chłopców

Rocznik 2011 –800 m dla dziewcząt i 1000m chłopców

Młodzież

Rocznik 2008- 1000 m dla dziewcząt i 1000 m dla chłopców

Rocznik 2009- 1000 m dla dziewcząt i 1000 m dla chłopców

Dzienne szkoły średnie - licealiada

Rocznik 2003-2005– 1500 m dla dziewcząt i 2000 dla chłopców

Rocznik 2006 i młodsi– 1500 m dla dziewcząt i 2000 dla chłopców

Biegi sztafetowe:

- Rocznik 2010-2011 - 10 x 800 m dziewcząt

- 10 x 800 m chłopców

- Rocznik 2008-2009 - 10 x 800 m dziewcząt

- 10 x 1000 m chłopców

- Uczniowie średnich szkół dziennych - 10 x 1000 m dziewcząt

rocznik 2003 i młodsi - 10 x 1000 m chłopców

1. Uczestnictwo:

W biegach indywidualnych startuje po 10 najlepszych zawodników/czek z zawodów dzielnicowych osobno na każdym dystansie wynikającym z programów zawodów.

1. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Nie dopuszcza się do startu w obuwiu z kolcami.

Wszyscy startują ze startu wspólnego w tym na pierwszej zmianie w biegach

sztafetowych. Strefa zmian w sztafetach wynosi 20 m.

1. Ocena wyników:

W biegach indywidualnych prowadzona będzie punktacja indywidualna i szkolna. Punktacją objęci są wszyscy uczestnicy biegu wg zasady:

I miejsce - 15 pkt.

II miejsce - 12 pkt.

III miejsce - 10 pkt.

IV-VI miejsce - 8 pkt.

VII-X miejsce - 7 pkt.

XI-XV miejsce - 6 pkt.

XVI-XX miejsce - 5 pkt.

XXI-XXX miejsce - 4 pkt

XXXI-XL miejsce - 3 pkt

XLI-L miejsce - 2 pkt

LI-C miejsce (za udział) - 1 pkt

Suma punktów uzyskanych przez startujących z danej szkoły składa się na punktacje szkolną.

10 najlepszych zawodników/czek z każdego dystansu ma prawo reprezentowania Warszawy w finałach wojewódzkich

### **CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

1. **Program zawodów:**

* bieg 60 m;
* rzut piłką palantową (do 150 g.)
* bieg: 600 m dziewcząt; 1000 m chłopców;
* skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż.

1. **Uczestnictwo:**

W zawodach prawo startu mają reprezentacje szkół podstawowych rocznik 2010 i młodsi) oddzielnie dziewcząt i chłopców w składzie 6 osób.

1. **Sposób przeprowadzania zawodów:**

Zawody zostaną rozegrane w ciągu 1-go dnia.

1 dzień dziewczęta

2 dzień chłopcy

kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja

1. 60 m

Bieg będzie rozgrywany w seriach na czas. Zawodnicy startują z bloków i winni biec po przydzielonym im torze od startu do mety. Zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim falstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

1. skok w dal

Strefa odbicia jest częścią rozbiegu, posypana kredą.

Szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.

Końcem strefy powinna być belka z plasteliną.

W skład strefy nie wchodzi plastelina.

Każdy zawodnik ma prawo do trzech prób.

Pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu pozostawionego przez czubek buta

w strefie.

Jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.

Pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

1. skok wzwyż

Pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym

w zawodach obowiązują następujące interwały wysokości:

* dziewczęta do 140 cm co 5 cm powyżej co 3 cm;
* chłopcy do 160 cm co 5 cm powyżej co 3 cm;

Przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy próby zaliczyć jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za „nieważny”.

1. rzut piłką palantową

Rzut wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.

Każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego,

a następnie trzy rzuty w konkursie.

Odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do pół metra. Liczy się najlepszy rezultat. Pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

1. **Punktacja:**

Wyniki przelicza się na punkty wg lekkoatletycznych tabel punktowych.

Suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.

Na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5-ciu najlepszych zawodników

(z 6 startujących).

W przypadku równej liczby punktów uzyskanych przez dwie lub więcej szkół przyznaje się miejsca dzielone.

Przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące I-III miejsce, o wyższej lokacie decyduje wynik najlepszego zawodnika.

### **LEKKOATLETYKA**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

1. Program zawodów:

Rocznik 2008-2009

- dziewczęta - 100,200, 300, 600, 1000 skok w dal, skok wzwyż, pchnięcie kulą (3 kg), sztafeta 4 x 100 m i olimpijska

- chłopcy - 100,200, 300, 600, 1000, skok w dal, skok wzwyż,

pchnięcie kulą (5 kg), sztafeta 4 x 100 m i olimpijska

1. Uczestnictwo:

Zawodnik /czka może brać udział w jednej konkurencji i w sztafecie.

Do jednej konkurencji można zgłosić maksimum 3 zawodników /czek.

Zawodnik /czka biegnący na 600 lub 1000m nie może uczestniczyć w sztafecie olimpijskiej na zmianie 800m.

1. Punktacja:

Współzawodniczą osobno dziewczęta i chłopcy. Suma punktów uzyskanych przez szkołę we wszystkich rocznikach – daje końcowy wynik danej szkoły.

Obowiązuje następująca punktacja:

I m miejsce 9 pkt

II m miejsce 7 pkt

III m miejsce 6 pkt

IV – V miejsce 5 pkt

VI – VII miejsce 4 pkt

VIII – IX miejsce 3 pkt

X – XI miejsce 2 pkt

XII miejsce 1 pkt

Trzech pierwszych zawodników/czek w każdej konkurencji i dwie kolejne sztafety kwalifikują się do zawodów Mazowieckich Igrzysk Młodzieży Szkolnej.

##### V. GIMNASTYKA

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

1. Program:

Układ gimnastyczny dla dziewcząt i chłopców:

* ćwiczenia wolne;
* skoki – rozkroczny przez kozła (wysokość 90-110 m);
* ćwiczenia równoważne dla dziewcząt;
* ćwiczenia na drążku – wymyk do podporu przodem – dla chłopców;

1. Uczestnictwo:

Startują drużyny szkolne składające się po 8 zawodników /czek tj. po 2 dziewczynki i 2-ch chłopców z klas I-IV (rocznik 2012-2015).

1. Sposób przeprowadzania ćwiczeń:

W zawodach szkolnych oceniać ćwiczenia może jedna osoba.

W zawodach gminnych, dzielnicowych minimum 2, a w zawodach finałowych minimum 3-ch sędziów.

Ostateczny wynik drużyny stanowi suma punktów z czterech konkurencji uzyskanych przez wszystkich członków.

**Układ ćwiczeń wolnych dziewcząt i chłopców na ścieżce akrobatycznej, filcu lub materacach.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr | Opis ćwiczenia | Wartość ćwicz. | Błędy wykonania | Potrącenia |
| 1. | Z PZ RR w górę, krok w przód i zamachem jednej nogi ST na RR (przy ścianie lub drabince – wytrzymać 3 sek. | 1,5 pkt. | Brak wytrzymania, NN i RR ugięte. | do 0,5 pkt. |
| 2. | Opust prosty, złączonych NN i łącznie wyprost T do PZ, RR w górę zewnątrz | 0,5 pkt. | NN ugięte | do 0,2 pkt. |
| 3. | Krążenie RR łukiem tylnym w dół i łącznie wyskok z ½ OBR do PZ, RR w górę zewnątrz | 0,5 pkt. | Zachwianie, NN ugięte | do 0,2 pkt. |
| 4. | Krok w przód i przerzut bokiem („gwiazda”) do rozkroku, RR w bok | 1,5 pkt. | Załamanie w biodrach, NN ugięte | do 0,5 pkt. |
| 5. | Krążenie P-L R łukiem zewnętrznym w dół z ¼ OBR do PZ, RR w górę zewnątrz |  |  |  |
| 6. | Z półprzysiadu przewrót w przód (chwilowy wyprost NN w kolanach, po odbiciu w fazie lotu) do przysiadu i łącznie wyprost T do PZ, RR w górę zewnątrz | 1,0 pkt. | NN ugięte | do 0,2 pkt. |
| 7. | Skłon T w przód (dłonie na podłożu) i przewrót w przód (NN proste, złączone) do leżenia tyłem, RR wzdłuż T | 1,0 pkt. | NN ugięte | do 0,5 pkt. |
| 8. | Ugięcie RR i NN – podpór łukiem leżąc tyłem („mostek”) 0 wytrzymać 3 sek. Równoczesne ugięcie RR i NN, przejście do leżenia tyłem, RR wzdłuż T | 1,5 pkt. | Brak wytrzymania, NN i RR ugięte | do 0,2 pkt. |
| 9. | Wznos T i przejście do siadu prostego i łączenie skłon T w przód z chwytem od zewnątrz za stopy – wytrzymać 3 sek. | 1,0 pkt. | Brak wytrzymania, NN ugięte, skłon niepełny | do 0,5 pkt. |
| 10. | Przewrót w tył do rozkroku podpartego | 0,5 pkt. | NN ugięte | do 0,2 pkt. |
| 11. | Podskokiem przysiad podparty; wyprost i wyskok w górę z wymachem RR do góry – w tył, NN („sprężynka”). Doskok do PZ, RR w górę zewnątrz. | 0,5 pkt. | NN gięte, brak ustania | do 0,2 pkt. |

ocena wyjściowa - 9,5 pkt.

premia - 0,5 pkt.

- 10, 0 pkt.

Wykaz skrótów:

T - tułów

L-P - lewa, prawa

PZ - postawa zasadnicza

NN - nogi

RR - ręce

OBR - obrót

ST na RR - stanie na rękach

UWAGI:

Ćwiczenie powinno być wykonane ściśle z opisem, płynnie, obszernie i estetycznie pozycje statyczne (ST na RR „mostek”, skłon T w przód) powinny być wytrzymane 3 sek. Zezwala się na dowolną interpretację ruchów RR i NN i szczegółów połączeń głównych elementów nie ujętych opisem. Za mistrzowskie wykonanie ćwiczenia dodaje się premie – 0,5 pkt.

**Ćwiczenia równoważne na ławeczce (dziewczęta)**

ławeczka gimnastyczna dł. 4 m, szer. 25 cm

UWAGI:

Ćwiczenie powinno być wykonane ściśle z opisem, płynnie, obszernie i estetycznie pozycje statyczne (ST na RR „mostek”, skłon T w przód) powinny być wytrzymane 2-3 sek. Zezwala się na dowolną interpretację ruchów RR i NN i szczegółów połączeń głównych elementów nie ujętych opisem.

Za mistrzowskie wykonanie ćwiczenia dodaje się premie – 0,5 pkt.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr | Opis ćwiczenia | Wartość ćwicz. | Błędy wykonania | Potrącenia |
| 1. | Wejście na początek ławeczki do pozycji równoważnej na 1 N, druga N prosta w tył O wytrzymać 2-3 sek. | 1,5 pkt. | Brak wytrzymania, NN i RR ugięte. | do 0,5 pkt. |
| 2. | 4 kroki w przód z pogłębieniem, RR w bok | 1,0 pkt. | Zachwianie | do 0,5 pkt. |
| 3. | Wspięcie na palce obunóż i obrót o 180 | 2,0 pkt. | Zachwianie | do 0,2 pkt. |
| 4. | Stanie równoważne na 1 N, druga N ugięta w przód, ręka przeciwna w przód, druga w bok – wytrzymać 2-3 sek. | 1,0 pkt. | Brak wytrzymania , zachwianie | do 0,5 pkt. |
| 5. | 2-3 kroki w tył | 1,0 pkt. | Zachwianie | do 0,2 pkt. |
| 6. | Przysiad, obrót w przysiadzie 180 | 2,0 pkt. | Zachwianie | do 0,2 pkt. |
| 7. | Zeskok w bok do PZ (w fazie lotu przed doskokiem – zamach NN i RR w tył) | 1,0 pkt. | Zeskok niski, brak ustania, brak wytrzymania, NN RR ugięte | do 0,3 pkt.  do 0,5 pkt. |

ocena wyjściowa - 9,5 pkt.

premia - 0,5 pkt.

- 10,0 pkt.

**Skok rozkroczny przez kozła (dziewczęta i chłopcy)**

- skok rozkroczny przez kozła wzdłuż wysokości 90-110 cm;

- wykonuje się dwa skoki, ocena ostateczna za skok lepszy;

- zezwala się na użycie dwóch odskoczni.

Ocena skoku:

- skok wykonany w pozycji stojącej - do 8,0 pkt. (minus błędy wykonane)

- skok wykonany z zamachem NN - do 9,0 pkt. (minus błędy wykonane)

(stopy na wysokości bioder)

- skok wykonany z zamachem NN - do 10,0 pkt. (minus błędy wykonane)

(stopy powyżej bioder)

Błędy wykonania:

- brak wyprostu (w biodrach) po odbiciu z RR za kozłem (lot i doskok w załamaniu) - kara do 1,0 pkt.

- brak lub złe odbicie z odskoczni - kara do 0,5 pkt.

- NN ugięte w całym skoku - kara do 0,5 pkt.,

**Drążek – wymyk do podporu przodem (chłopcy)**

- drążek przyścienny lub zawieszony na drabince

Ocena ćwiczenia:

- wykonanie ćwiczenia siłą (bez odbicia z NN – z pełnego zwisu) o NN prostych - do 10,0 pkt.

- wykonanie ćwiczenia siłą (bez odbicia z NN – z pełnego zwisu) o NN ugiętych - do 9,5 pkt.

wykonanie ćwiczenia z odbicia z NN prostych - do 8,0 pkt.

- wykonanie ćwiczenia z odbicia z NN ugiętych - do 7,5 pkt.

Błędy wykonania i uwagi:

- ćwiczenie powinno być zakończone w podporze przodem o RR prostych(wytrzymać 3 sek.)

- brak podporu przodem i wytrzymania - kara do 1,0 pkt.

- po wykonaniu ćwiczenia dozwolone jest dowolne zejście

z przyrządu tj. odmyk lub zeskok w tył

- pomoc przy ćwiczeniu powoduje nie zaliczenie całości ćwiczenia - ocena 0,0 pkt

##### DRUŻYNOWE I INDYWIDUALNE ZAWODY W PŁYWANIU

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

1. **Program:**

**Kategoria „dzieci”**

Rocznik 2010-2013 :

- sztafeta 8 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt i chłopców

- indywidualne:

25 m stylem grzbietowym dziewcząt i chłopców – rocznik 2012

25 m stylem grzbietowym dziewcząt i chłopców – rocznik 2013

25 m stylem dowolnym dziewcząt i chłopców – rocznik 2012

25 m stylem dowolnym dziewcząt i chłopców – rocznik 2013

50 m stylem klasycznym dziewcząt i chłopców – rocznik 2010

50 m stylem klasycznym dziewcząt i chłopców – rocznik 2011

50 m stylem dowolnym dziewcząt i chłopców – rocznik 2010

50 m stylem dowolnym dziewcząt i chłopców – rocznik 2011

**Kategoria „młodzież”**

Rocznik 2008-2009:

- sztafeta 6 x 25 m dziewcząt i chłopców

- indywidualne:

- 50 m grzbietowym - dziewcząt i chłopców – po 2 zawodników z danej szkoły

- 50 m dowolnym - dziewcząt i chłopców – po 2 zawodników z danej szkoły

- 50 m klasycznym - dziewcząt i chłopców – po 2 zawodników z danej szkoły

1. **Uczestnictwo:**

W zawodach dzieci startują zespoły 8-mio osobowe – po dwie osoby z każdego rocznika od 2010 do 2013 - wszyscy z jednej szkoły, w zawodach młodzieży – zespoły 6-osobowe, po dwie osoby w każdym ze stylów, wszyscy z jednej szkoły.

W konkurencjach indywidualnych dzieci, startują ze składu sztafety 4 zawodników /czek po jednym /nej z roczników 2012 i 2013 na dystansie 25 m stylem grzbietowym i po jednej stylem dowolnym, analogicznie z roczników 2010 i 2011 na dystansie 50 m dowolnym i klasycznym. Sztafeta 8x25 m stylem dowolnym – po 2 zawodników z każdego rocznika od 2010 do 2013.

W konkurencjach indywidualnych młodzieży startuje ze składu sztafety po 2 zawodników w każdym stylu.

Sztafeta 6x25m stylem dowolnym – 6 zawodników z danej szkoły.

1. Sposób przeprowadzenia zawodów:

* zawody zostaną przeprowadzone seriami na czas;
* start do wyścigu sztafetowego następuje po gwizdku sędziego, skokiem dowolnym ze słupka startowego; start do kolejnego odcinka od strony płytkiej basenu następuje z wody;
* kolejni zawodnicy/czki rozpoczynają swój odcinek sztafety dopiero po uprzednim dotknięciu ściany przez zawodnika kończącego swój odcinek;
* przedwczesny start karany jest 5-ma dodatkowymi sekundami doliczanymi do osiągniętego czasu..

1. Punktacja:

Obowiązuje łączna punktacja szkół tj. za sztafetę i konkurencje indywidualne wg zasady:

* suma czasów sztafety i konkurencji indywidualnych.
* zespoły które nie wystawiły sztafet nie będą klasyfikowane

##### TENIS STOŁOWY

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

1. **Uczestnictwo:**

* W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców w dwóch kategoriach wiekowych:

Dzieci – rocznik 2010 i młodsi – szkoły podstawowe

Młodzież – rocznik 2008-2009 – szkoły podstawowe

* Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w 2010 i młodsi (dzieci) lub 2008-2009 (młodzież) . Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa,

- 2 chłopców + 1 rezerwowy,

* - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

1. **Sposób przeprowadzenia zawodów**

* Kolejność gier:

I rzut II rzut III rzut

A – X A – Y

Gra podwójna

B – Y B – X

* Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
* Gry rozgrywane są do dwóch-trzech wygranych setów (w zależności od liczby zespołów w turnieju). Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
* Zawodnik rezerwowy może występować w danym meczu tylko w grze podwójnej, a w kolejnym meczu może być zawodnikiem podstawowym.
* System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

##### WIELOBÓJ ŁYŻWIARSKI DLA CHŁOPCÓW „ZŁOTY KRĄŻEK”

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

1. Program zawodów:

Na program zawodów składają się 4 konkurencje

A - jazda przodem z prowadzeniem krążka;

B - jazda tyłem z kijem hokejowym;

C - jazda slalomem z prowadzeniem krążka;

D - strzelanie krążkiem do bramki;

1. Uczestnictwo:

W zawodach biorą udział chłopcy rocznik 2010 i młodsi.

Drużyna składa się z 6-ciu zawodników z tej samej szkoły podstawowej.

1. Sposób przeprowadzenia zawodów:

W każdej konkurencji startuje po 5 zawodników (dowolnie wybranych z 6-ciu zgłoszonych). Każdą konkurencję zawodnicy wykonują 2 razy.

Do punktacji liczy się lepszy czas.

Na wynik końcowy zespołu składa się suma czasów 4-ch konkurencji.

Lodowisko – ustawienie drużyn:

Lodowisko ma następujące wymiary: długość przynajmniej 35m, szerokość 20m. Szerokość toru powinna wynosić przynajmniej 10 m. Długość na linii startu do linii półmetka wynosi 27m. Na linii półmetka ustawia się na podstawce o średnicy 25cm, grubość 5cm, chorągiewkę 150cm.

Ustawienie drużyny przed każdą konkurencją jednakowe. Zawodnicy stoją jeden za drugim – pierwszy na linii startu.

**Konkurencja A – jazda przodem z prowadzeniem krążka:**

Na sygnał startera zawodnik startuje, prowadząc kijem krążek, leżący w chwili startu przed linią startową. Zawodnik prowadzi krążek w dowolny sposób (nie musi dryblować). Po okrążeniu ustawionej na półmetku chorągiewki zawodnik wraca do mety (startu), prowadząc krążek w ten sam sposób. Kolejny zawodnik startuje w chwili przyjęcia krążka za linią startową, podanego z pola podań. W ten sam sposób jadą następni zawodnicy. W przyjęciu krążka na mecie mogą pomagać inni członkowie zespołu.

Sędziowie zamykają stopery w momencie kiedy łyżwy ostatniego zawodnika oraz krążek miną linię mety.

Przewidziane kary:

* za podanie krążka z odległości dalszej niż 10 m od linii – dyskwalifikacja;
* za podanie z pola przedwczesnych podań – 1 sek.;
* za przedwczesny start (przyjęcie krążka z pola podań) – 0,5 sek.;
* za przyjęcie krążka w polu przedwczesnych podań – dyskwalifikacja;

**Konkurencja B – jazda z kijem tyłem:**

Na sygnał startera zawodnik startujący tyłem do kierunku jazdy startuje jadąc tyłem, dojeżdża do półmetka i po okrążeniu ustawionej tam chorągiewki wraca w ten sposób do mety. Zawodnik może stratować przekładanką z ustawienia tyłem. W czasie jazdy kij należy trzymać na lodzie. Jeżeli zawodnik wykroczy poza wyznaczony dla niego tor, a nie przeszkodzi zawodnikowi drużyny przeciwnej, nie otrzymuje kary, jeżeli przeszkodzi, drużyna otrzymuje 0,5sek. kary. Jeżeli drużyna poszkodowana w sposób wyraźny traci na tym zderzeniu, może zażądać powtórzenia konkurencji (jadąc ponownie z drużyną, która zawiniła).

Przewidziane kary:

* za przedwczesny start (pole podań) – 0,5 sek.;
* za ustawienie bokiem przy starcie – 0,3 sek.;
* za trzymanie kija w górze – 0,2 sek.;
* za jazdę przodem po upadku (dla nabrania rozpędu) – 0,5 sek.;

**Konkurencja C – jazda slalomowa z prowadzeniem krążka:**

Na trasie ustawionych jest 6 chorągiewek wysokości 1,5 m na drewnianych krążkach o szerokości 25 cm, grubości 5 cm. Pierwsza chorągiewka powinna być ustawiona w odległości 5 m od linii startu, a ostatnia 20 m, pozostałe zaś w odstępach 3 m.

Na sygnał startera pierwszy zawodnik rozpoczyna jazdę z krążkiem, prowadzi go kijem pomiędzy chorągiewkami, mija je raz z lewej raz z prawej strony i po dojechaniu do ostatniej chorągiewki okrąża ją oraz wraca do mety w ten sam sposób.

Z miejsca, gdzie stoi pierwsza chorągiewka od linii startu podaje krążek następnemu zawodnikowi, który zatrzymuje go dowolnym sposobem za linią startu i rozpoczyna jazdę.

W przypadku ominięcia chorągiewki (nie przejechania światła bramki) zawodnik powinien zawrócić i prawidłowo objechać ominiętą chorągiewkę. W przypadku przewrócenia chorągiewki jadący zawodnik może ją postawić sam lub musi ją postawić zawodnik jadący w następnej kolejności. W przypadku kiedy chorągiewkę przewróci ostatni zawodnik, musi ją postawić sam i dopiero wtedy kontynuować jazdę do mety.

Przewidziane kary:

* za przyjęcie krążka przed linią startu – 0,2 sek.;
* za nie przejechanie światła bramki (ominięcie chorągiewki) – dyskwalifikacja.;

**Konkurencja D – strzał w bramkę:**

W odległości 10m od linii startu znajduje się linia poprzeczna rozpoczynająca pole strzału, 5m dalej znajduje się linia wyznaczająca koniec pola strzału. W oddaleniu 8m od linii kończącej pole strzału ustawiona jest bramka o wymiarach 120 x 50 cm. Każdy zawodnik ma swój własny krążek. Na sygnał startera zawodnik startuje prowadząc krążek i w pasie ograniczonym dwoma liniami oddaje strzał w bramkę, objeżdża ją i wraca najkrótszą drogą do mety. Następny zawodnik startuje w momencie, gdy łyżwy poprzednika miną linię mety. Jeżeli strzał oddany jest z poza pola strzału, uważa się go za niezaliczony. Sędziowie zamykają stopery w momencie, kiedy łyżwy ostatniego zawodnika miną linię mety.

Przewidziane kary:

* za przedwczesny start – 0,5 sek.;

Przewidywane premie:

* za celny strzał do bramki – 2 sek.;

UWAGA: KAŻDEGO UCZESTNIKA ZAWODÓW OBOWIĄZUJE JAZDA W KASKACH OCHRONNYCH.

##### WIELOBÓJ ŁYŻWIARSKI DLA DZIEWCZĄT „BŁĘKITNA SZTAFETA

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego**.

1. Program zawodów:

Na program zawodów składają się 4 konkurencje:

A - jazda przodem (po prostej);

B - jazda tyłem;

C - jazda slalomem;

D - jazda w ósemkę;

1. Uczestnictwo:

W zawodach biorą udział dziewczęta rocznik 2010 i młodsze. Drużyna składa się z 6 zawodniczek, z tej samej szkoły podstawowej.

1. Sposób przeprowadzenia zawodów:

W każdej konkurencji startuje po 5 zawodniczek (dowolnie wybranych z 6-ciu zgłoszonych). Każdą konkurencję zawodniczki wykonują 2 razy.

Do punktacji liczy się lepszy czas.

Na wynik końcowy zespołu składa się suma czasów 4-ch konkurencji.

Lodowisko ma następujące wymiary: długość przynajmniej 35 m, szerokość 20 m. Szerokość toru powinna wynosić przynajmniej 10 m. Długość na linii startu do linii półmetka wynosi 27 m. Na linii półmetka ustawia się na podstawce o średnicy 25 cm, grubość 5 cm, chorągiewkę 150 cm.

Ustawienie drużyny przed konkurencjami A, B, C, D jednakowe. Zawodniczki stoją jedna za drugą – pierwsza na linii startu.

**Konkurencja A – jazda przodem:**

Na sygnał startera pierwsza zawodniczka startuje jadąc przodem, dojeżdża do półmetka, objeżdża ustawioną na linii półmetka chorągiewkę i wraca do mety (startu).

Kolejna zawodniczka startuje w momencie, kiedy poprzedniczka minie linię mety. Sędziowie zatrzymują stopery w momencie, gdy ostatnia (piąta) zawodniczka minie metę.

**Konkurencja B – jazda tyłem:**

Przebieg taki sam jak konkurencja A, z tym, że zawodniczki jadą cały czas tyłem.

**Konkurencja C – jazda slalomem:**

Na torze ustawionych jest 6 chorągiewek, pierwsza 5 m od linii startu, następna do 3 m. Zawodniczka jedzie slalomem między chorągiewkami, mijając je kolejno raz z prawej raz z lewej strony. Po dojechaniu do półmetka objeżdża chorągiewkę i slalomem wraca do mety.

**Konkurencja D – jazda po ósemce:**

Dla każdej startującej drużyny ustawiony jest na lodowisku osobny tor. Oś podłużna ósemki wynosi 26 m. Oś poprzeczna każdego z kół – 13 m. Drużyna ustawia się do startu w rzędzie na osi podłużnej. Linię mety (startu) określa linia ukośna na środku osi podłużnej. Zawodniczki wykonują ósemkę, rozpoczynając jazdę w dowolnym kierunku.

Przewidziane kary:

* za przedwczesny start – 0,2 sek.;
* za ustawienie bokiem przy starcie (do konkurencji: A, B, C, D) – 0,3 sek.;
* za jazdę przodem (dla nabrania rozpędu) – 0,5 sek.;

UWAGA: KAŻDĄ UCZESTNICZKĘ ZAWODÓW OBOWIĄZUJE JAZDA W KASKACH OCHRONNYCH

1. **BADMINTON DRUŻYNOWY**

**Badminton**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

1. **Uczestnictwo:**

* W zawodach biorą udział (osobno) drużyny dziewcząt i chłopców w dwóch kategoriach wiekowych:

- rocznik 2010 i młodsi (dzieci)

- rocznik 2008-2009 (młodzież)

- rocznik 2003 i młodsi (licealiada)

* Drużyny składają się z max. trzech dziewcząt lub trzech chłopców. Trzeci zawodnik/czka może być wystawiony w grze podwójnej w danym meczu.

**II. Sposób przeprowadzenia zawodów:**

* Kolejność gier:

I rzut II rzut III rzut

A – X A – Y

Gra podwójna

B – Y B – X

* Zawodnik, który rozpoczął grę, musi ją dokończyć. Mecz składa się z dwóch gier singlowych i jednej gry podwójnej.
* Zawody finałowe rozgrywane są systemem pucharowym do dwóch przegranych.
* Mecz rozgrywany jest do dwóch wygranych pojedynków.
* Pojedynek rozgrywany jest do dwóch wygranych setów.
* Sety rozgrywane są do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
* Zawody przeprowadzone zostaną zgodnie z ogólnym regulaminem WOM i przepisami Polskiego Związku Badmintona.

1. **SZACHY** ( w kategorii dzieci i młodzieży)

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

**1. Uczestnictwo**

* - drużynę stanowią:

dzieci - uczniowie jednej szkoły podstawowej, rocznik 2010 i młodsi.

* młodzież - uczniowie jednej szkoły podstawowej, rocznik 2008-2009
* drużyna składa się z 4 osób:

- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna

- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna

- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna

- IV szachownica - dziewczyna,

* skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
* w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
* do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
* zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

2. System rozgrywek

* + - * zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund
      * tempo gry:

- w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

1. Punktacja

* Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
* suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0p.),
* wartościowanie pełne Buchholza,
* wynik bezpośredniego spotkania,
* lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

**ZESPOŁOWE GRY SPORTOWE**

### **PROGRAM**

1. Mini gry dla grupy dzieci – rocznik 2010 i młodsi:

* koszykówka dziewcząt i chłopców;

- piłka nożna (6-tki) dziewcząt i chłopców

* piłka ręczna dziewcząt i chłopców
* piłka siatkowa (4-ki) dziewcząt i chłopców
* unihokej dziewcząt i chłopców

1. Zespołowe gry sportowe (duże)

młodzieży – rocznik 2008-2009; licealiada – 2003 i młodsi

* koszykówka dziewcząt i chłopców
* piłka nożna - 6-tki dziewcząt i chłopców
* piłka ręczna dziewcząt i chłopców
* piłka siatkowa dziewcząt i chłopców
* unihokej dziewcząt i chłopców
* ringo ( zespół mieszany )

**UCZESTNICTWO:**

W każdej z gier mają prawo uczestniczyć uczniowie jednej szkoły w składzie:

* koszykówka 12 zawodników /czek
* piłka nożna 10 zawodników/czek
* piłka ręczna 14 zawodników /czek
* piłka siatkowa 4-ki 10 zawodników /czek
* piłka siatkowa 12 zawodników /czek
* unihokej 12 zawodników/czek
* ringo 6 w składzie mieszanym

UWAGA:

Rocznik początkowy w poszczególnych kategoriach wiekowych musi odpowiadać rocznikowi ustawowemu danej klasy.

W meczach finałowych rozgrywanych systemem pucharowym w przypadku remisu zarządza się dogrywkę a gdy ta nie daje rozstrzygnięcia należy zastosować rzuty karne /dotyczy p. ręcznej, nożnej i unihokeja/.

* **W piłce nożnej, unihokeju o kolejności w rozgrywkach grupowych decydują kolejno:**

1. Większa liczba zdobytych punktów,
2. Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   1. większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
   2. korzystniejsza różnica bramek z zawodów pomiędzy

zainteresowanymi zespołami,

* 1. większa liczba zdobytych bramek z zawodów pomiędzy

zainteresowanymi zespołami,

* 1. korzystniejsza różnica bramek w całym turnieju,
  2. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju.
  3. rzuty karne po meczach remisowych granych w grupie
* **W piłce siatkowej o kolejności w rozgrywkach grupowych decydują kolejno:**

1. Większa liczba zdobytych punktów,
2. Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   1. większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
   2. lepszy stosunek setów zdobytych do straconych pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
   3. lepszy stosunek małych punktów pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
   4. wynik bezpośredniego spotkania.

* **W koszykówce o kolejności w rozgrywkach grupowych decydują kolejno:**

1.  większa liczba zdobytych punktów  
2.  jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi druż[y](https://poczta.wp.pl/d692/listHTML.html?&zalf=Nowe&wid=100285&p=2&o2=3622&t=TEXT&st=HTML&ct=UVVPVEVELVBSSU5UQUJMRQ==&cs=dXRmLTg=&nowa=1&ifhck=1)nami.  Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:   
a.    decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.  
b.    decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi  drużynami.  
c.    decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.  
d.    decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1)  lub  więcej  drużyn  zostaje  sklasyfikowanych na  którymkolwiek  etapie zasad  podanych powyżej,  to  procedury  z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych  niesklasyfikowanych drużyn.

* **W piłce ręcznej** **o kolejności w rozgrywkach grupowych decydują kolejno**

1) większa liczba zdobytych punktów;

2) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;

e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;

g) losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem zarządza się serie rzutów karnych (po 3 rzuty), które wyłonią zwycięzcę zawodów. (Zgodnie z przepisami ZPRP nie mogą w rzutach karnych uczestniczyć zawodnicy wcześniej wykluczeni lub zdyskwalifikowani w danym meczu).Rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych.

**UWAGA – czas oczekiwania na drużynę – 15 minut od planowanej godziny rozpoczęcia meczu. Po tym czasie – walkower.**

**PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE MINI GIER (dzieci):**

1. **KOSZYKÓWKA:**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

1. **Uczestnictwo**

* drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2010 i młodsi.
* zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców
* zespół liczy 10 -12 zawodników/czek.

1. **Przepisy gry**

* czas gry: 4 x 6 minut.
* - piłka: numer „5”.
* - mecze powinny być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości **305** cm. Odległość linii rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m. (linia przerywana koła od strony kosza).
* - nie wyznacza się linii rzutów za 3 pkt.
* - zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie
* - gdy zespół składa się z 10 zawodników – zespół kończy grać kwartę w składzie 3-4 osobowym.
* **obowiązuje**:

1. krycie “każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
2. przepis dotyczący błędu „połowy” (powrót piłki na pole obrony),
3. przepis dotyczący błędu 3 sekund,
4. przepis dotyczący błędu 5 sekund.

* w przypadku remisu zarządza się 3 minutowe dogrywki.
* w wypadku nieprzestrzegania przepisu „krycia każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, odgwizdywany jest faul techniczny B (faul ławki). Karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana jest drużynie, która wykonywała rzut.
* o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.
* za przewinienie dokonane na zawodniku rzucającym celnie do kosza nie przyznaje się dodatkowego rzutu.
  + 1. **Punktacja**  
       Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.  
       O kolejności zespołów decydują kolejno:  
       1.  większa liczba zdobytych punktów  
       2.  jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi druż[y](https://poczta.wp.pl/d692/listHTML.html?&zalf=Nowe&wid=100285&p=2&o2=3622&t=TEXT&st=HTML&ct=UVVPVEVELVBSSU5UQUJMRQ==&cs=dXRmLTg=&nowa=1&ifhck=1)nami.  Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:   
       a.    decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.  
       b.    decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi  drużynami.  
       c.    decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.  
       d.    decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1)  lub  więcej  drużyn  zostaje  sklasyfikowanych na  którymkolwiek  etapie zasad  podanych powyżej,  to  procedury  z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych  niesklasyfikowanych drużyn.

1. **PIŁKA SIATKOWA – 4-ki:**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

1. **Uczestnictwo**

* - drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2010 i młodsi.
* zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców
* - w skład zespołu wchodzi 10 zawodników (w całym turnieju)

1. **Przepisy gry**

* wymiary boiska:14 m x 7 m, na boisku nie wyznacza się linii ataku (3 m od siatki)
* wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy
* obowiązuje rozmiar piłki nr 5
* gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów.
* w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowy.
* w drugim secie pozostałych 5 zawodników.
* w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki.
* kolejność CZWÓREK ustalona przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej.
* każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie.
* obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
* zawodnik zagrywający jest zawodnikiem obrony. Zawodnik linii obrony nie może przebijać na stronę przeciwnika piłki znajdującej się powyżej górnej krawędzi siatki
* rozsądna tolerancja czystości odbić,
* w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana).
* w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji ( z wyjątkiem zawodnika zagrywającego)

**Uwaga:**

**Zgodnie z Regulaminem Polskiego Związku Piłki Siatkowej w turnieju przeprowadzanym w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej w którym startuje więcej niż 4 drużyny, w którym drużyny rozgrywają więcej niż 4 mecze dziennie gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 7 punktów**

1. **Punktacja**

* Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.
* kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów

2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

* + - 1. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
      2. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych pomiędzy zainteresowanymi zespołami.,
      3. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

1. **PIŁKA RĘCZNA:**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

1. **Uczestnictwo**

* drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2010

i młodsi.

* zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców
* zespół liczy do 14 zawodników

1. **Przepisy gry:**

Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami ZPRP z ułatwieniami:

* na boisku może znajdować się łącznie z bramkarzem 7 zawodników;
* czas gry: 2 x 12 i 5 minut przerwy;
* drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
* dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu
* zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu
* obowiązuje kategoryczny zakaz używania środków klejących piłkę.
* czas wykluczenia zawodnika 1 min.
* piłka: nr „1” dla dziewcząt, i chłopców

1. **Punktacja:**

1) 3 pkt. za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry  
2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,  
3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,  
4) 0 pkt - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

O kolejności miejsc decyduje:

1) większa liczba zdobytych punktów;

2) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;

e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;

f) losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem zarządza się serie rzutów karnych (po 3 rzuty), które wyłonią zwycięzcę zawodów. (Zgodnie z przepisami ZPRP nie mogą w rzutach karnych uczestniczyć zawodnicy wcześniej wykluczeni lub zdyskwalifikowani w danym meczu).Rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych.

1. **PIŁKA NOŻNA:**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

* + - 1. **Uczestnictwo**
* drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2010 i młodsi.
* zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców
* zespół liczy do 10 zawodników
  + - 1. **Przepisy gry**

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość,
3. 20 – 32 m długość 40 – 56 m,
4. bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach – na poziomie dzielnic bramki 3 x 2 m.,
5. czas gry: 2 x 15 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
6. obuwie: typu adidas, korki lane
7. piłka: numer „4”,
8. pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m ( w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półłuk o promieniu 6 m (pole ja w piłce ręcznej),
9. bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
10. gra bez “spalonego”,
11. zmiany hokejowe (błędy będą karane jak w piłce ręcznej: strata piłki, wykluczenie, rzut karny z 7 m /przy bramkach 3 x 2 m/ lub 9 m /przy bramkach 5 x2 m/,- za złą zmianę bramkarza – rzut karny,
12. bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska,
13. piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
14. jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
15. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej musza znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.

- stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

1. **Punktacja**

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,

2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

a- większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,

b- korzystniejsza różnica bramek z zawodów pomiędzy

zainteresowanymi zespołami,

c- większa liczba zdobytych bramek z zawodów pomiędzy

zainteresowanymi zespołami,

d- korzystniejsza różnica bramek w całym turnieju,

e- większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju.

f- rzuty karne po meczach remisowych granych w grupie

3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki". Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

1. **UNIHOKEJ**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

**1.Uczestnictwo**

* drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2010 i młodsi.
* zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców
* zespół składa się z 12 zawodników/ czek w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych zawodników.

**2.Przepisy gry**

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.

Czas gry 3 x 5-10 minut + 1 – 2 minuty przerwy (w zależności od ilości drużyn).

Ostatnia minuta meczu jest zatrzymywana na każdy gwizdek sędziego.

Bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm).

Pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m.

Pole przedbramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 od linii końcowej boiska)

**3.Punktacja:**

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

* O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów

2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

* 1. większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
  2. korzystniejsza różnica bramek z zawodów pomiędzy

zainteresowanymi zespołami,

* 1. większa liczba zdobytych bramek z zawodów pomiędzy

zainteresowanymi zespołami,

* 1. korzystniejsza różnica bramek w całym turnieju,
  2. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju.
  3. rzuty karne po meczach remisowych granych w grupie

**PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE GIER „DUŻYCH”:**

**(Kategorie „ młodzież” i „licealiada)**

**I. KOSZYKÓWKA:**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

MŁODZIEŻ (rocznik 2008-2009)

LICEALIADA (rocznik 2003 i młodsi)

###### Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2008– 2009 – młodzież lub 2003 i młodsi - licealiada.

- zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców

- zespół liczy 8 - 12 zawodników.

* 1. **Przepisy gry**
* czas gry: 4 x 10 minut z przerwami między I i II kwartą 2 min., a między II i III kwartą 10 min., a między III i IV 2 minuty.
* zawody nie mogą się rozpocząć jeżeli zespół nie liczy 8 zawodników.
* w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki.
* czas akcji – 24 sekundy. Piłkę trzeba wprowadzić na pole przeciwnika w ciągu 8 sekund.
* nowe 14 sekund zostają przyznane, gdy piłka dotyka obręczy po zbiórce w ataku.
* rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie
* w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
* rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłka nr 7
  1. **Punktacja**

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.  
O kolejności zespołów decydują kolejno:  
1.  większa liczba zdobytych punktów  
2.  jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi druż[y](https://poczta.wp.pl/d692/listHTML.html?&zalf=Nowe&wid=100285&p=2&o2=3622&t=TEXT&st=HTML&ct=UVVPVEVELVBSSU5UQUJMRQ==&cs=dXRmLTg=&nowa=1&ifhck=1)nami.  Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:   
a.    decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.  
b.    decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi  drużynami.  
c.    decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.  
d.    decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

* 1. Jeżeli jedna (1)  lub  więcej  drużyn  zostaje  sklasyfikowanych na  którymkolwiek  etapie zasad  podanych powyżej,  to  procedury  z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych  niesklasyfikowanych drużyn

1. **PIŁKA NOŻNA:**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

MŁODZIEŻ (rocznik 2008-2009)

LICEALIADA (rocznik 2003 i młodsi

1. **Uczestnictwo**

* - drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2008 – 2009 – młodzież, lub 2003 i młodsi – licealiada
* - zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców
* zespół liczy do 10 zawodników

**2. Przepisy gry:**

- zespół na boisku składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz

- czas gry: 2 x 15 minut z 5 minutowa przerwa ( przy 3 spotkaniach 2 x 10 minut)

- boisko o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość, 20 – 32 m długość

40 – 56 m lub boisko: typu ORLIK

- bramki 5m x 2m, dopuszcza się na niższych szczeblach – na poziomie dzielnic bramki 3 x 2 m.,

- pole karne: prostokąt o wymiarach 12 m x 16 m

- rzut karny z 9 metrów,

- rzuty wolne, rożne – odległość zawodników przeciwnej drużyny 5 metrów od piłki

- gra bez spalonego

- zmiany hokejowe (błędy zmian karane jak w piłce ręcznej, tj. strata piłki, wykluczenie, rzut karny za złą zmianę bramkarza)

- bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy

- bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu bramkowym

- obuwie: obuwie typu „adidas”, „halówki” lub korki lane

- piłka: piłka nożna nr 5

- gra niedozwolona i niesportowe zachowanie - karane wykluczeniami: żółta kartka - 2 minuty, czerwona kartka – 5 minut i wykluczenie z meczu (po odbyciu kary na boisko wchodzi inny zawodnik)

1. **Punktacja**

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów

O kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów. Przy równej liczbie punktów decyduje kolejno:

a- większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,

b- korzystniejsza różnica bramek z zawodów pomiędzy

zainteresowanymi zespołami,

c- większa liczba zdobytych bramek z zawodów pomiędzy

zainteresowanymi zespołami,

d- korzystniejsza różnica bramek w całym turnieju,

e- większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju.

f- rzuty karne po meczach remisowych granych w grupie

1. **PIŁKA RĘCZNA**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

MŁODZIEŻ (rocznik 2008-2009)

LICEALIADA (rocznik 2003 i młodsi

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.**

###### 

* + 1. **Uczestnictwo**
* - drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2008 – 2009 – młodzież lub 2003 i młodsi – licealiada
* - zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców
* - zespół liczy do 16 zawodników
  + 1. **Przepisy gry**
* czas gry: 2 x 20-25 minut + 5 minut przerwy.
* obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) – dziewczęta; nr 2 ( 54-56)- chłopcy
* przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry.
* dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
* zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki
* drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
* zakaz używania kleju.
  + 1. **Punktacja**

1) 3 pkt. za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry  
2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,  
3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,  
4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów;
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;

e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;

g) losowanie.

3) W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem zarządza się serie rzutów karnych (po 3 rzuty), które wyłonią zwycięzcę zawodów. (Zgodnie z przepisami ZPRP nie mogą w rzutach karnych uczestniczyć zawodnicy wcześniej wykluczeni lub zdyskwalifikowani w danym meczu).Rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych.

**IV. PIŁKA SIATKOWA:**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

MŁODZIEŻ (rocznik 2008-2009)

LICEALIADA (rocznik 2003 i młodsi

###### 

###### Uczestnictwo

###### - drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2008 – 2009 – młodzież lub 2003 i młodsi – licealiada

* - zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców
* - zespół liczy do 12 zawodników

1. **Przepisy gry:**

* Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZPS.
* Wysokość siatki - dziewczęta - 224 cm

- chłopcy- 243 cm

* Gra się do dwóch wygranych setów; sety do 25 pkt., trzeci set do 15 pkt.

1. **Punktacja:**

* Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegraną 0 pkt.
* Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
  1. większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
  2. lepszy stosunek setów zdobytych do straconych pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
  3. lepszy stosunek małych punktów pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
  4. wynik bezpośredniego spotkania.

**V.UNIHOKEJ**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

MŁODZIEŻ (rocznik 2008-2009)

LICEALIADA (rocznik 2003 i młodsi

**1.Uczestnictwo**

* drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2008-2009.
* zespół składa się z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych zawodników.
* zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

**2. Przepisy gry**

* - wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
* - czas gry: 3 x 5-10 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
* - pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,
* - pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
* - bramki 160 x 115 cm
* - ostatnia minuta meczu jest zatrzymywana na każdy gwizdek sędziego

**3. Punktacja**

* Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis – l punkt, za przegrana- 0 punktów.
* kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów

2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

* 1. większa liczba pktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
  2. korzystniejsza różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
  3. większa liczba zdobytych bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
  4. korzystniejsza różnica bramek w całym turnieju,
  5. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju.
  6. rzuty karne po meczach remisowych granych w grupie

3.Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

**VI. RINGO:**

**Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września bieżącego roku szkolnego.**

1. **System rozgrywek i przepisy:**

W zawodach uczestniczy młodzież – rocznik 2008-2009

Reprezentacje szkolne rozgrywają między sobą mecze w systemie:

* jedynki dziewcząt;
* jedynki chłopców;
* dwójki dziewcząt;
* dwójki chłopców;
* trójki mieszane.
* Zawody rozgrywane będą w hali lub na obiekcie otwartym z wykorzystaniem boiska do gry w siatkówkę 9 x 18 m dla gier podwójnych i trójek oraz 8 x 16 m dla gier pojedynczych z linką dzielącą zawieszoną na wysokości 243 cm.
* Rozstawienie na boisku jest dowolne, a każdy rozgrywa swe rzuty sam, bez podawania partnerom ani sobie.
* Celowe podbijanie kółka pod pozorem „upuszczenia” powoduje utratę punktu.
* Ponadto obowiązują przepisy PZRingo.

**OGÓLNY TERMINARZ**

**WARSZAWSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY**

**NA ROK SZKOLNY 2022/2023**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **L.p.** | **Dyscypliny sportowe** | **Terminy** |
| 1. | Biegi przełajowe – indywidualne | październik |
| 2. | Biegi przełajowe – sztafety | październik |
| 3. | Piłka nożna dz.chł. – młodzież | październik |
| 5 | piłka ręczna dziew, chł. - dzieci | listopad |
| 6 | piłka ręczna dziew, chł. - młodzież | listopad |
| 7 | Unihokej dzieci | listopad/grudzień |
| 8 | Unihokej młodzież | listopad/grudzień |
| 9 | Badminton- dzieci i młodzież | październik/listopad |
| 10 | Szachy – dzieci i młodzież | listopad/grudzień |
| 11 | koszykówka - dzieci | styczeń/luty |
| 12 | Koszykówka – młodzież | luty/marzec |
| 13 | Tenis stołowy - dzieci | Styczeń//luty |
| 14 | Tenis stołowy – młodzież | styczeń-luty |
| 15 | Siatkówka 4-ki – dzieci | luty/marzec |
| 16 | Siatkówka - młodzież | marzec |
| 17 | Sporty zimowe – dzieci | marzec |
| 18 | Gimnastyka - dzieci | kwiecień |
| 19 | Pływanie- dzieci i młodzież | marzec/kwiecień |
| 20 | piłka nożna dziewcząt i chłopców - dzieci | maj |
| 21 | 4-bój LA dzieci | maj |
| 22 | LA – młodzież | maj |
| 23 | Ringo młodzież | maj |
| **Kategoria – Licealiada** | | |
| 24 | Biegi przełajowe – indywidualne | październik |
| 25 | Biegi przełajowe – sztafety | październik |
| 26 | Badminton | listopad |
| 27 | Siatkówka | marzec-kwiecień |
| 28 | Piłka ręczna | listopad/grudzień |
| 29 | Koszykówka | styczeń/luty |
| 30 | Piłka nożna | maj |

**WYKAZ REJONÓW ROZGRYWKOWYCH**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **L.p.** | **Dzielnica** | **Nazwisko i imię organizatora** | **Nr telefonu** |
| 1 | Bemowo | Marek Horbaczewski | [mhorbaczewski@um.warszawa.pl](mailto:mhorbaczewski@um.warszawa.pl)  782-301-128, 22 44-37-603 |
| 2 | Białołęka | Paweł Szułczyński | [pszulczynski@um.warszawa.pl](mailto:pszulczynski@um.warszawa.pl)  227624490 w. 125 |
| 3 | Bielany | Mateusz Gotz  Maciej Matryba | [mgotz@um.warszawa.pl](mailto:mgotz@um.warszawa.pl) [48223733144](tel:%2B48223733144)  [m.matryba@um.warszawa.pl](file:///C:\Users\Users\Iwona\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Outlook\m.matryba@um.warszawa.pl) |
| 4 | Mokotów | Tomasz Suski  Krzysztof Gampel | [tsuski@um.warszawa.pl](mailto:tsuski@um.warszawa.pl) kgampel@um.warszawa.pl  570886698, 22 443-67-91 22 443-67-92 |
| 5 | Ochota | Elżbieta Lonycz | [elalonycz@op.pl](mailto:elalonycz@op.pl) 608-199-653 |
| 6 | Praga Południe | Piotr Pytel | [goclaw75pytel@wp.pl](mailto:goclaw75pytel@wp.pl)  501-270-277 |
| 7 | Praga Północ | Piotr Pytel | [goclaw75pytel@wp.pl](mailto:goclaw75pytel@wp.pl)  501-270-277 |
| 8 | Rembertów | Sebastian Tchórzewski | [stchorzewski@um.warszawa.pl](file:///C:\Users\Users\Iwona\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Outlook\stchorzewski@um.warszawa.pl)  22 443-39-16 |
| 9 | Śródmieście | Agata Socha | [asocha@um.warszawa.pl](mailto:asocha@um.warszawa.pl) 22-443-92-81 |
| 10 | Targówek | Sławomir Petrowicz | slawekpetrowicz@gmail.com |
| 11 | Ursus | Mateusz Muszyński | [mmuszynski@um.warszawa.pl](file:///C:\Users\Users\Iwona\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Outlook\mmuszynski@um.warszawa.pl)  22 443 61 71, 697 254 881. |
| 12 | Ursynów | Lech Dobroczyński | [ldobroczynski@ursynow.pl](mailto:ldobroczynski@ursynow.pl)  22-443-73-18 |
| 13 | Wawer | Tomasz Sowiński | [tsowinski@um.warszawa.pl](mailto:tsowinski@um.warszawa.pl) 785 990 116 |
| 14 | Wesoła | Łukasz Kaniewski | [l.kaniewski@poczta.fm](mailto:l.kaniewski@poczta.fm)  607-322-072 |
| 15 | Wilanów | Jarosław Sławkowski | [j.slawkowski@wbs.pl](mailto:j.slawkowski@wbs.pl)  603 274 115 |
| 16 | Włochy | Tomasz Maziarczyk | [koordynatorwlochy@gmail.com](mailto:koordynatorwlochy@gmail.com)  604 299 033 |
| 17 | Wola | Sebastian Banasiak | [bananinho@wp.pl](mailto:bananinho@wp.pl)  662-246-312 |
| 18 | Żoliborz | Tomasz Luks | [tluks@um.warszawa.pl](mailto:tluks@um.warszawa.pl)  22 443-90-13 |

**SPIS TREŚCI str**

**Ogólne założenia regulaminowe** 3

**Regulamin poszczególnych dyscyplin sportowych** 10

Dwa ognie usportowione 10

Indywidualne i sztafetowe biegi przełajowe 10

Czwórbój LA 11

LA 13

Gimnastyka 14

Drużynowe i indywidualne zawody w pływaniu 18

Tenis stołowy 19

Wielobój łyżwiarski dla chłopców 20

Wielobój łyżwiarski dla dziewcząt 23

Badminton drużynowy 24

Szachy drużynowe 25

**Zespołowe gry sportowe** 26

**Przepisy szczegółowe mini gier** 29

Koszykówka 29

Piłka Siatkowa - czwórki 30

Piłka Ręczna 32

Piłka Nożna - szóstki 33

Unihokej 34

**Przepisy szczegółowe gier „dużych”** 35

Koszykówka 35

Piłka nożna 37

Piłka Ręczna 38

Piłka Siatkowa 39

Unihokej 40

Ringo 41

Ogólny terminarz WOM na rok szkolny 2019/20 42

Wykaz rejonów rozgrywkowych 44

Spis treści 45