

PROGRAM INFORMATYCZNY

DO OBSŁUGI IMS I LICEALIADY W LIDZE LEKKOATLETYCZNEJ SZS

INSTRUKCJA TEKSTOWA

Białystok, 30.04.2019

Szanowni Państwo,

W imieniu twórców programu zwracam się z prośbą, żebyśmy wspólnymi siłami doskonalili ten Program – będziemy zatem wdzięczni za wszelkie sugestie i uwagi, dzięki którym będzie on bardziej odpowiadał Waszym potrzebom.

Marek Sadowski, tel. 501344435, m.sadowski@pwszs.bialystok.pl

1. Rozpakuj plik archiwum, za pomocą wbudowanego narzędzia Windows lub menadżerem plików np. Total commanderem. Hasło: LigaLA1234!@#\$. Po rozpakowaniu w powstałym pliku należy zmienić nazwę dodając na końcu rozszerzenie „.exe”.
2. Po zmianie nazwy otwieramy plik.
3. W menu „plik” otwieramy wybrany rodzaj zawodów np. „Rozpocznij IMS dziewcząt”. Zapisujemy zawody wybierając z menu „plik” „zapisz jako”, lub zapisz zawody”.
4. **Wprowadzanie zawodników:**
 - A. Z menu „plik” wybieramy pozycję „Import zawodników”. Wskazujemy pobrany z SRS plik CSV i klikamy „otwórz”. Jeśli pojawi się okno z napisem „Nie znalazłem kolumny ‘wyniki’” klikamy „ok.” Program zaimportuje zawodników przyporządkowując ich do konkurencji, którą odczyta z informacji zawartej w rubryce „dodatkowe info”. Jeśli program nie rozpozna jakiejś konkurencji to pojawi się okno z danymi zawodnika i należy wówczas samemu przypisać konkurencję z listy rozwijanej (w oknie pojawi się Imię i Nazwisko zawodnika, szkoła, informacja dodatkowa, czyli konkurencja, oraz data urodzenia - należy wybrać z listy rozwijanej tą konkurencję, która jest zawarta w informacji dodatkowej lub jeśli jest to zawodnik rezerwowy kliknąć na „odrzuć”). Zauważyć należy, że jeśli zgłaszający przypisał zawodnikowi start w sztafecie program automatycznie to rozpoznaje i przypisuje zawodnika do biegu sztafetowego.
 - B. UWAGA, w pobrany z SRS plik csv nie wolno ingerować, bo straci on swoje właściwości i nie będzie dobrze odczytywany przez Program. Można plik csv zapisać jako plik Excel, dokonać korekt w zgłoszonych konkurencjach, nazwiskach, nazwach szkół itp i wyeksportować ponownie do csv, jednak system kolumn i wierszy w arkuszu nie może być naruszony.

LUB

- C. wpisujemy ręcznie wybierając z menu „zawodnicy” pozycję „dodaj”

UWAGA: Program podświetli zawodników danej szkoły na czerwono jeśli będzie w niej zapisanych więcej niż 3 zawodników.

5. **Korekta danych zawodników** – aby zmienić dane zawodnika należy ustawić kursor na dowolnym polu edytowalnym tego zawodnika, czyli: nr startowy, seria, tor lub wynik i z menu „zawodnicy” , wybrać pozycję „edytuj”. W oknie, które się otworzy możemy zmienić Imię, Nazwisko, szkołę, konkurencję (konkurencję tylko z rozwijanego menu), datę urodzenia. W pozycji menu „zawodnicy” mamy także opcję usunięcia zawodnika oraz dodania zawodnika. Dodając zawodnika nie musimy się sugerować żeby dodawać go w oknie konkurencji w której ma wystartować. Wprowadzając nowego zawodnika wybieramy mu konkurencję, w której chce wystartować i do tej konkurencji zostanie dodany. Aby edytować wszystkich zawodników zespołu należy z rozwijanego menu z konkurencjami wybrać „szkoły” i dwukrotnie kliknąć na daną szkołę. W górnym oknie możemy wówczas edytować każdego zawodnika, w dolnym oknie cyfry za nazwiskami pokazują ilu zawodników w danym bloku szkoła zgłosiła oraz ile pkt zdobył dany zawodnik.
6. **Przygotowywanie list startowych (protokołów)** w konkurencjach biegowych – każdemu zawodnikowi w Programie możemy przypisać numer startowy, serię i tor, według których będziemy mogli również posortować zawodników. Aby to wykonać ustawiamy kursor w wierszu z nazwiskiem zawodnika dla którego chcemy przypisać numer startowy i wpisujemy numer. Jeśli nie ma znaczenia jakie zawodnicy mają numery startowe, można użyć pozycji „kopiuj lp do numeru startowego” z menu „zawodnicy”. Pozwoli nam to po wykonaniu różnych wariantów sortowania - czy to po nazwiskach, czy szkołach, czy wynikach - wrócić do pierwotnej pozycji zawodników na liście. Podobnie przypisujemy zawodnikom serię i tor (brak możliwości przypisania serii automatycznie). Po wprowadzeniu wyżej wymienionych danych, sortujemy zawodników wybierając z menu „sortuj zawodników” pozycję „seria/tor”. Zawodnicy zostaną posortowani od pierwszej serii do ostatniej oraz zgodnie z przypisanym torem. W celu wydrukowania protokołów wybieramy z menu „drukuj”, a następnie „ustal nagłówek”. Wpisujemy nazwę zawodów i np. miejscowość i datę i akceptujemy. Następnie z menu „drukuj” wybieramy „protokół czyste” i drukujemy („protokół czyste” – drukuje gotowy protokół do wykorzystania na zawodach; „protokół z wynikami” - drukuje protokół z wpisanymi wynikami, punktami i miejscem; „aktualną listę” – drukuje to co widzimy na ekranie, nawet bez przypisanych torów i serii lecz nie w formie protokołu). Aby wydrukować protokoły w biegach krótkich musimy wpisać: nr startowy, serię i tor; w biegach średnich nr i serię, a rzutowych i skokowych tylko numer startowy.

7. Wprowadzanie wyników – Przed wprowadzaniem wyników należy z menu „ustawienia” wybrać jedną z opcji:

- 12 najlepszych lub

- 2 najlepszych w każdym bloku + 4 pozostałych

W związku z tym że protokoły zostały wydrukowane bezpośrednio z programu, ustawienie zawodników może być w programie identyczne jak w protokołach, co umożliwia wprowadzanie wyników bez wyszukiwania nazwisk, po prostu od góry do dołu... Wynik w konkurencjach biegowych, które zamykają się poniżej minuty wprowadzamy w sekundach po przecinku lub po kropce, np. 12,865. Program zamieni wynik na 0:12,865. W biegach, które trwają powyżej minuty możemy wpisać wynik w sekundach lub minutach, czyli: 68,26 lub 1:08,26. Pamiętać należy, że minuty od sekund oddzielmy zawsze używając „:” a sekundy od setnych za pomocą kropki lub przecinka. W konkurencjach skokowych i rzutowych metry od centymetrów oddzielamy za pomocą kropki lub przecinka.

Program rozpoznaje skróty: dns, dnf, dq i nm – po wprowadzeniu każdego z tych znaków pozostanie on w takiej formie w wynikach, żadnego innego wpisu komputer nie rozpozna. W przypadku dns – program nie wlicza tego wyniku jako spełnionego kryterium min. 2 zawodników w bloku, w przypadku dnf, dq i nm program traktuje je jako zaliczone kryterium startu zawodnika w danym bloku konkurencji.

7. **Sztafety** – program wprowadził do sztafet te szkoły, które przynajmniej przy jednym zawodniku miały wpisane np. 4x100 lub wyraz „sztafeta”. Składy sztafet można edytować poprzez pozycję menu „sztafety”. Można tam też dodawać lub usuwać sztafety. Program zlicza liczbę przecinków w składzie sztafet, jeśli przecinki są 3, znaczy że jest 4 zawodników, jeśli są 4 przecinki – program rozpoznaje że zawodników jest 5 i podświetla sztafetę na niebiesko; jeśli przecinki będą 2 program podświetli zespół na żółto uznając że jest za mało zawodników. Podświetlenie jest tylko informacją dla nas o niewłaściwym składzie sztafety – nie ma wpływu na prawidłowe funkcjonowanie programu ani na wynik zespołu w klasyfikacji końcowej.
8. **Rozwijane menu z konkurencjami** – oprócz poszczególnych konkurencji można tu wybrać :
 - pozycję „szkoły” – pokazuje ilość zdobytych punktów przez szkołę, ilość zgłoszonych zawodników, ilość zgłoszonych zawodników w poszczególnych konkurencjach, uwagi typu: „za mało/za dużo zawodników” w konkurencji czy bloku. Po zakończeniu zawodów, klikać na zakładkę „drukuj” wydrukować klasyfikację zespołową.
 - pozycję Biegi średnie, krótki, rzuty i skoki – pokazuje zestawienie wszystkich zawodników w, którzy wystartowali w danym bloku konkurencji ustawionych według zdobytych punktów. Wyniki można wydrukować.
9. Po zakończeniu zawodów można w menu „plik” wybrać pozycję „eksport CSV z wynikami”, zapisać je i edytując skopiować do komunikatu końcowego.
10. Wyżej wyeksportowany plik csv można ponownie wczytać do programu wybierając z menu „plik” pozycję „otwórz zawody”

Pozostałe ustawienia są intuicyjne...

UWAGI:

1. **W licealiadzie trenerzy koniecznie muszą przypisywać ciężary sprzętu w konkurencjach rzutowych – dzięki temu nie będzie trzeba każdemu zawodnikowi ręcznie przypisywać konkurencji, a i trenerzy będą mieli świadomość że jest rozróżnienie wagi sprzętu w zależności Ord rocznika zawodnika.**